

Eden Parco

FOOT A 5 - PADEL - EVENEMENTS - BAR

# EDEN'S SOCCER CHAMPIONSHIP

2023

**INSCRIPTION : 590€ TTC/ ÉQUIPE**  
**JEU DE MAILLOTS COMPRIS**

**MATCHS TOUS LES LUNDI ET/OU MARDI**  
**DU 18 SEPTEMBRE 2023 AU 5 DÉCEMBRE 2023**

*Championnat de 8 à 10 équipes de 5 joueurs minimum par équipe*  
*Les matchs de classement ont une durée de 2x25 minutes avec arbitre*  
*Jeu de maillots floqués et numérotés*

*Accès au bar*

*Soirée de présentation des équipes le premier soir*

*Soirée de remise des trophées (vainqueur, challenge pour l'équipe gagnante  
à remettre en jeu l'édition suivante)*



Inscriptions et informations par téléphone au  
06 60 77 84 25 ou par mail sur [edenparce41@gmail.com](mailto:edenparce41@gmail.com)

SUIVEZ-NOUS !



@edenparcsoccerpadel

# EDEN'S SOCCER CHAMPIONSHIP

## RÈGLEMENT

### RÈGLEMENT DE LA COMPÉTITION

**ART.1** - Chaque équipe doit se présenter au moins 15 minutes avant le début du match.

**ART.2** - Chaque équipe est composée de 8 joueurs maximum le jour du match. L'équipe aura toutefois le droit de compter 12 joueurs au sein de son effectif (inscrits sur le dossier d'inscription).

**ART.3** - Calcul des points :

- 1 victoire = 4 points
- 1 nul = 2 points
- 1 défaite = 1 point

**ART.4** - Chaque équipe a le droit de demander le report d'un match pour motif recevable. Dans ce cas, nous nous arrangerons de manière à reprogrammer ce match à une autre date et horaire qui conviendra aux deux équipes.

**ART.5** - Eden Parc se donne le droit d'exclure toute équipe ne respectant pas les valeurs et principes véhiculés par notre établissement et notre compétition.

**ART.6** - Une équipe en retard de plus de 30 minutes, par rapport à l'heure de rendez-vous, sera automatiquement déclarée forfait.

# EDEN'S SOCCER CHAMPIONSHIP

## RÈGLEMENT RÈGLES DE JEU

**ART.1** - Les matchs se disputent sur deux mi-temps de 25 minutes avec une mi-temps de 5 minutes. Chaque période doit être prolongée pour récupérer le temps perdu occasionné par :

- L'examen des blessures des joueurs
- Le transport des joueurs blessés hors du terrain de jeu
- Les actes visant à perdre du temps délibérément

Vous disposez de 5 secondes maximum entre chaque arrêt de jeu (dégagement du gardien compris). La durée de la récupération des arrêts de jeu est à la discrétion de l'arbitre.

**ART.2** - 8 joueurs dont 3 remplaçants (5 joueurs sur le terrain dont 1 gardien).

- Les changements peuvent se faire à tout moment
- Le changement de gardien se fait sur un arrêt de jeu avec autorisation de l'arbitre. Le gardien doit demander à être remplacé. Chaque joueur peut devenir gardien au fil de la rencontre s'il le désire
- Le remplaçant n'a pas le droit d'entrer si le joueur n'est pas sorti du terrain

**ART.3** - Une tenue sportive obligatoire : short, maillot de matchs, chaussettes, jogging...

- Il est fortement recommandé de jouer au futsal avec des chaussures spécifiques de Type « futsal »
- Les crampons moulés et vissés sont interdits
- Le port de protège-tibia est autorisé et le gardien a le droit de porter des gants.

**ART.4** - L'arbitre évolue à l'intérieur de l'aire de jeu. Chaque match se dispute sous le contrôle d'un arbitre disposant de toute l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des règles du jeu dans le cadre du match qu'il est appelé à diriger.

**ART.5** - Dès que le ballon touche un filet, le ballon ne peut plus être joué.

Plusieurs cas sont alors envisagés :

Si le ballon touche le filet sur la longueur ou au-dessus :

- Le jeu repart du gardien de l'équipe adverse par une passe obligatoire.

Si le ballon touche le filet sur la largeur, derrière les buts :

- Si c'est un attaquant qui touche le ballon en dernier, le gardien adverse récupère le ballon pour engager
- Si c'est le gardien qui a touché le ballon en dernier, il le récupère pour engager
- Si c'est un défenseur qui touche le ballon en dernier, le ballon revient au gardien de l'équipe qui attaquait pour engager.

# EDEN'S SOCCER CHAMPIONSHIP

## RÈGLEMENT RÈGLES DE JEU

**ART.6** - Le gardien de but a le droit d'utiliser ses mains. Il ne peut marquer directement de la main.

- Il lui est interdit de prendre à la main le ballon lorsqu'il le reçoit d'une passe au pied volontaire de son coéquipier (sanction : penalty) même avec une paroi.
- Il a le droit de prendre le ballon à la main lorsqu'il le reçoit d'une passe d'un partenaire de la tête ou de la poitrine.
- Il ne peut garder le ballon en main plus de 5s (= faute comptabilisée + coup franc indirect à 2 mètres de la surface).
- Il ne peut pas dégager le ballon dans les filets de corner pour obtenir un « 6 mètres » volontairement ou bien gagner du temps.

**ART.7** - Au commencement du match, au début de la seconde période et après chaque but comptabilisé, l'engagement se fait du centre du terrain par une passe à un coéquipier situé dans son camp.

**ART.8** - Les contacts sont limités. Il est interdit de s'aider de ses mains, de pousser, de tirer un joueur avec ses mains.

- Les charges sur un joueur sont interdites, même épaule contre épaule.
- Les contacts sont sanctionnés d'une faute ou d'un penalty si l'intégrité physique d'un joueur est en danger.

**ART.9** - Lorsque l'arbitre signale une faute, il signale un coup franc indirect à l'endroit de la faute.

Il s'effectue de la façon suivante :

- Passe à un partenaire obligatoire
- Mur à 2 mètres minimum

**ART.10** - Une faute est accordée à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre commet, par imprudence ou par excès d'engagement, l'une des fautes suivantes ainsi que celles évoquées précédemment :

- Menacer ou bousculer un adversaire ou l'arbitre
- Toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa surface de réparation)
- Lorsque le gardien conserve le ballon plus de 5 secondes dans ses mains
- Lorsqu'un joueur fait obstacle à l'évolution d'un adversaire
- Empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains
- Jeu à terre lorsque le joueur fait action de jeu
- Tacle = pénalty
- Lorsqu'un joueur force le passage

# EDEN'S SOCCER CHAMPIONSHIP

## RÈGLEMENT RÈGLES DE JEU

**ART.11** - Le penalty s'effectue de la manière suivante :

- Le tireur doit tirer sans élan
- Le gardien doit rester sur sa ligne de but, s'il avance, le pénalty sera à retirer
- Tous les joueurs hormis le tireur et le gardien seront tous situés dans le camp adverse, derrière la ligne médiane
- Si le gardien repousse le ballon, le jeu continue et le tireur peut comme tous ses autres coéquipiers, tenter de marquer si le ballon revient vers eux, l'équipe adverse doit bien évidemment défendre et tenter de récupérer le ballon
- Si ceux sont les montants ou les parois qui repoussent le ballon tous les joueurs hormis le tireur ont le droit de tenter de récupérer le ballon

**ART.12** - Fautes passibles d'un avertissement (carton jaune) :

- Comportement anti sportif
- Enfreindre avec persistance les règles du jeu
- Manifester sa désapprobation en acte ou en parole
- Retarder la reprise du jeu

Fautes passibles d'exclusion (carton rouge) :

Un joueur est exclu du terrain de jeu (carton rouge) quand il commet l'une des fautes suivantes :

- Recevoir un deuxième avertissement (carton jaune) au cours du même match
- Faute grossière pouvant nuire à l'intégrité physique d'un joueur
- Adopter un comportement violent
- Tenir des propos blessants, injurieux ou grossiers
- Arrêter une occasion de but manifeste, en touchant délibérément le ballon de la main (ceci ne s'applique pas au gardien de but dans sa propre surface de réparation)
- Anéantir une occasion manifeste de but d'un adversaire en commettant une action passible d'une faute ou d'un penalty

**ART.13** - Le capitaine est le référent et responsable de son équipe. Il porte un brassard et est le seul à pouvoir parler à l'arbitre